

TOOTEDISAIN (G2)

Koostaja(d)	Kristel Vaher
Eeltingimused osalemiseks	Tuleviku töömaailma kimbu "Tootmine ja töötlemine" valimine.
Õppekorraldus, sh osalejate arv	Kursus toimub 2 tundi nädalas õppeperioodi jooksul Osalejate arv max 36
Vajalikud õppematerjalid ja –vahendid	Joonistus markerid, A4 joonistuspaper, õhuke mapp, vihk, märkepaberid
Muu korralduslik info	Loengud, arutelud, iseseisev töö, esitlused, gruppitööd

Kursuse kirjeldus

Kursuse eesmärk on anda õpilasele algteadmised tootedisaini protsessist. Aine arendab loovust, kriitilist mõtlemist, probleemide lahendamise oskust ja meeskonnatööd.

Õpitulemused

Õppija (kui ta kursuse jooksul kaasa mõtleb / töötab):

- mõistab loovmõtlemise ja toodete disainimise olemust;
- oskab uurida ja mõista kasutaja probleeme ja vajadusi;
- suudab sõnastada disainiprobleemi kasutajakeskselt ja oskab luua disainiprobleemi lahendamiseks lahendusidee;
- oskab esitleda ja põhjendada oma disainiprotsessi ja tulemusi.

Õppesisu

- Loovmõtlemine. Kasutajakeskne disainmõtlemine.
- Persoonad. Kasutajateekonnad. Empaatiakaart.
- Kasutajatelt kogutud info analüüs ja meetodid.
- Visandamine, esitlemine, prototüüpimine.

*Kursuse lõpetamise tingimused arutatakse grupiga läbi esimesel kohtumisel.
Kokkulepped on kirjas Stuudiumi päevikus õppeaine info all (hindamisjuhend).*

